

The background features a repeating pattern of small, light-colored icons representing various game elements such as dice, weapons, and terrain. A large, semi-transparent circular logo is centered in the background, featuring a stylized figure or symbol. A thick, dark red brushstroke-like banner is positioned horizontally across the middle of the page, containing the main title text.

VII GT Madrid - Freak Wars - W40K



3
PATROCINADORES
Marcas patrocinadoras del torneo

4
LOCALIZACIÓN DEL EVENTO
Dónde se realiza el evento

5
BASES DEL TORNEO
Información sobre el torneo

6 INFORMACIÓN GENERAL

7 FORMATO

10 INSCRIPCIONES

11 LISTAS

13 PARTIDAS

15 MINIATURAS

17 ACLARACIONES Y REGLAS DE LA CASA

18 PREMIOS

19
NORMATIVAS GENERALES
Información importante a cumplir

20 INFORMACIÓN GENERAL

21 FORMATO

22 INSCRIPCIONES

24
COMIDAS
Información sobre comida y menús

*Última revisión del dossier
15/03/2026*



PATROCINADORES Y COLABORADORES





LOCALIZACIÓN DEL EVENTO

Freak Wars se realiza en el **Pabellón de Cristal de la Casa de Campo de la Ciudad de Madrid** desde el año 2019 (sin contar los dos años de edición online por la pandemia). Es un edificio emblemático del sector ferial español, **bien comunicado, con instalaciones y accesible**.

Dispone de una amplia zona de exposición, distribuida en tres niveles unidos entre sí por ascensores y escaleras. Es un recinto único para desarrollar grandes ferias temáticas y con un abanico de servicios necesarios para realizar una feria importante.

El evento se celebrará en las **plantas intermedia y baja**, dando lugar a un **aforo total de 4800 personas simultáneas** en un espacio de entorno a los **12 mil metros cuadrados**. En la planta intermedia se dedicará al juego organizado y torneos, ludoteca, medios y exposición de wargames; mientras que la planta baja será destinada a la zona de stands, demos, talleres, concursos artísticos, exposiciones y ponencias.

Dirección: [Avenida Principal, 16 – 28011. Casa de Campo \(Madrid\)](#)



Pabellón de Cristal



BASES DEL TORNEO



BASES DEL TORNEO

INFORMACIÓN GENERAL

¡BIENVENIDO/A!

Presentamos el VII GT de Madrid - Freak Wars, realizado en el marco de Freak Wars.

En las siguientes páginas podrás encontrar toda la información específica y general del torneo.

Hemos preparado un resumen rápido con la información más relevante, pero recuerda leerla de forma detallada:

- ▶ **DIA:** 12 y 13 de Septiembre de 2026
- ▶ **HORA DE INICIO:** 8:00 (Sábado y Domingo)
- ▶ **HORA DE FIN:** 20:30 Sábado y 16:30 Domingo
- ▶ **PRECIO:** 420€ (70€ por jugador) - Incluida la entrada al evento para los dos días y la comida del sábado
- ▶ **NÚMERO DE PLAZAS:** 24 equipos de 6 personas (144 jugadores)
- ▶ **FECHA ENTREGA DE LISTAS:** 05/09/2026
- ▶ **CORREO PARA DUDAS:** wh-40k@freakwarsmadrid.com

IMPORTANTE: además de adquirir la participación al evento, debes contar con la entrada para los dos días del evento. En torneos por equipos el representante del mismo adquiere todas las inscripciones y entradas del mismo.



BASES DEL TORNEO

FORMATO

FORMATO

- ▶ El torneo se va a disputar en equipos de 6 jugadores para un total de 24 equipos (144 jugadores)
- ▶ Habrá 5 rondas, 3 el sábado y 2 el domingo.
- ▶ ¿No tienes equipo y te gustaría participar?

Como en anteriores ediciones, por favor, escríbenos al correo del evento e indícanos esta condición. Te anotaremos en la lista de mercenarios y serás ofrecido a equipos que por algún motivo queden incompletos.

Incluso si no se llegara al cupo de 24 equipos, montaríamos equipos de mercenarios agrupandoos de 6 en 6 en orden de registro y siempre que se cumplan las premisas de no repetir facción.

MERCENARIOS

- ▶ Si no tienes equipo pero te gustaría participar en el torneo puedes apuntarte como “mercenario”. Es decir, nos mandas un correo a wh-40k@freakwarsmadrid.com para que sepamos que se da esta situación.
- ▶ En el correo deben constar tu nombre y apellidos, correo electrónico y teléfono.
- ▶ En tal caso quedarás registrado y serás asignado a cualquier equipo que por baja o algún motivo tenga alguna vacante. Por supuesto serás preguntado previamente para saber que estás de acuerdo y en posibilidad de entrar en dicho equipo (ver normas de confección de listas).
- ▶ Se irá preguntando a los mercenarios en orden de llegada.
- ▶ Si alcanzada la fecha límite de inscripción sigue habiendo vacantes libres y quedan mercenarios registrados y sin equipo se formarán tantos equipos de mercenarios como plazas queden y personas para formarlos haya. Siempre teniendo en cuenta que el número de equipos debe ser par.
- ▶ Por favor, no hagas el pago hasta que se te confirme que vas a participar y en qué equipo lo harás.
- ▶ Pero recuerda, la inscripción y la entrada al evento son cosas diferentes. Es decir, **si quieres asistir a Freak Wars independientemente de si acabas entrando en el torneo o no, necesitas comprar una entrada para los días que quieras venir.**



BASES DEL TORNEO FORMATO

EMPAREJAMIENTOS

- ▶ El primer emparejamiento será realizado por azar a través de la web Randorium (<https://www.randorium.com/es>) y se publicará el día 21/09/2024.
- ▶ A partir de ahí se aplicará el sistema suizo para emparejar en las dos siguientes rondas.
- ▶ Todos los emparejamientos serán publicados en BCP antes de cada ronda.
- ▶ En cada una de las rondas se darán 15 minutos para hacer los emparejamientos de los miembros de cada equipo.
- ▶ Es importante traer algún sistema (cartas o tokens) que permitan realizar los emparejamientos. Si la organización decidiera entregar dicho material se informará a los capitanes, pero mientras no se diga lo contrario será necesario que lo lleven los propios equipos.
- ▶ El sistema para emparejar es el siguiente:
 1. Los capitanes de cada equipo ofrecen boca abajo a uno de los integrantes de su equipo [Defensor1].
 2. Ambos jugadores se revelan a la vez.
 3. Cada capitán ofrece, también boca abajo dos posibles jugadores para enfrentar contra el rival ofrecido.
 4. Se escoge en secreto y se revela a la vez quién de los dos jugadores que te han sido ofrecidos jugará contra tu primer defensor [Defensor1].
 5. Las dos cartas no emparejadas se devuelven al equipo correspondiente.
 6. Los capitanes hacen una tirada enfrentada y el ganador escoge qué equipo empezará a elegir mesa.
 7. Los capitanes de cada equipo ofrecen boca abajo a otro de los integrantes de su equipo [Defensor2].
 8. Ambos jugadores se revelan a la vez.
 9. Cada capitán ofrece, también boca abajo dos posibles jugadores para enfrentar contra el rival ofrecido.
 10. Se escoge en secreto y se revela a la vez quién de los dos jugadores que te han sido ofrecidos jugará contra tu segundo defensor [Defensor2].
 11. Los jugadores no seleccionados por los rivales se desvelan también a la vez y se enfrentarán entre ellos.
 12. El jugador que a cada capitán le queda en la mano se enfrenta con el respectivo jugador del equipo rival.
- ▶ Las mesas se eligen en el siguiente orden:
 1. Defensor 1 del equipo que empieza a elegir.
 2. Defensor 1 del equipo que va segundo.
 3. Defensor 2 del equipo que va segundo.
 4. Defensor 2 del equipo que va primero.
 5. Jugador de la carta devuelta en el paso 11 de la lista anterior del equipo que va segundo.
 6. Jugador descartado (paso 12 de la lista anterior) del equipo que va primero.



BASES DEL TORNEO FORMATO

HORARIOS

- ▶ Hora de inicio del sábado 08:00. La ronda comienza a las 08:15.
- ▶ Hora de la comida del sábado: 15:45. Con una hora para comer.
- ▶ Hora de finalización del sábado: 20:30.
- ▶ Hora de inicio del domingo 08:00. La ronda comienza a las 08:15.
- ▶ Hora de finalización del domingo: 15:45
- ▶ Entrega de premios: Domingo de 15:45 a 16:30.

RONDAS

Sábado:

- ▶ 08:00 - 08:15 → Recepción de participantes
- ▶ 08:15 - 8:45 → Emparejamientos de ronda 1
- ▶ 08:45 - 12:00 → Ronda 1
- ▶ 12:00 -12:30 → Emparejamientos de ronda 2
- ▶ 12:30 - 15:45 → Ronda 2
- ▶ 15:45 - 16:45 → Comida
- ▶ 16:45 - 17:15 → Emparejamientos de ronda 3
- ▶ 17:15 - 20:30 → Ronda 3

Domingo

- ▶ 08:00 - 08:15 → Recepción de participantes
- ▶ 08:15 - 08:45 → Emparejamientos de ronda 4
- ▶ 08:45 - 12:00 → Ronda 4
- ▶ 12:00 -12:30 → Emparejamientos de ronda 5
- ▶ 12:30 - 15:45 → Ronda 5
- ▶ 15:45 - 16:30 → Despedida y entrega de premios



BASES DEL TORNEO INSCRIPCIONES

PROCESO DE INSCRIPCIÓN

La inscripción se hará a través de la web de Freak Wars: <https://freakwarsmadrid.com/> en el área de torneos, en el torneo de Warhammer 40K.

Se deben facilitar los datos indicados en el formulario web de dicha página, haciendo especial hincapié en el nombre y correo electrónico.

Solo se hace una inscripción en la web por cada equipo, la cual la puede hacer cualquier miembro del equipo. A continuación, el capitán del equipo debe enviar un email a wh-40k@freakwarsmadrid.com indicando en el asunto: INSCRIPCIÓN DE EQUIPO - [NOMBRE DEL EQUIPO].

El cuerpo del email debe contener:

- ▶ Nombre del equipo.
- ▶ Nombre de la persona que hizo la inscripción en la web.
- ▶ Nombre y apellidos de cada uno de los miembros del equipo.
- ▶ Email de cada jugador en su usuario de BCP
- ▶ Teléfono y nombre del capitán.

La inscripción del equipo sólo será válida en el momento del pago y este sólo debe hacerlo un miembro del equipo, pagando la cuantía total del equipo (420€), siguiendo las instrucciones que cada uno recibiréis al registraros en la web del evento.

Además de la inscripción (una por equipo), cada miembro del equipo debe tener una entrada para los días del torneo. Esta entrada se puede comprar individualmente o un miembro puede comprar las del resto del equipo (no son nominales).

En la web y redes sociales anunciaremos, lo antes posible, el momento en que las plazas estén cubiertas.

Una vez pagada la inscripción sólo se devolverá el dinero ante causa mayor justificada.

Cualquier duda que quieras resolver, por favor, hazlo contactando con nosotros en el email: wh-40k@freakwarsmadrid.com.

PRECIO

420€ por equipo, 70 € por jugador (incluye la comida del sábado y el precio de la entrada para los dos días).

CORREOS ELECTRÓNICOS PARA DUDAS

Cualquier duda que quieras resolver sobre este torneo, por favor, debéis escribir al mail: wh-40k@freakwarsmadrid.com

Para dudas genéricas con los torneos, podéis escribir al email: op@freakwarsmadrid.com

Y para dudas generales sobre el evento, podéis escribir al email: info@freakwarsmadrid.com



BASES DEL TORNEO

LISTAS

CONFECCIÓN DE LISTAS

- ▶ Las listas serán de un máximo de 2.000 puntos siguiendo las normas de juego competitivo del Reglamento de Undécima Edición y el Glosario de aclaraciones para juego organizado.
- ▶ Se utilizarán los codex, faqs y suplementos compatibles con las bases de juego competitivo presentes a fecha 05/09/2026. Lo que salga posterior a esa fecha no tendrá validez en el torneo.
- ▶ Ningún códex puede repetirse dentro de un equipo. Salvo la excepción explicada en el siguiente punto.
- ▶ Se permite un solo marines por equipo.
- ▶ La clave <Ynnari> anula <Drukhari>
- ▶ Para los agentes imperiales, sólo podrá utilizarse por un jugador/a la palabra clave <Officio assassinorum>. Solo podrá utilizarse por un jugador/a la palabra clave <Astra Cartographica>. Solo podrá utilizarse por un jugador/a la palabra clave <Inquisition> y similares.
- ▶ Todo lo que sea <Unaligned> puede ser repetido en el equipo.
- ▶ Las claves <Brood Brother>, <Astra Militarum>, <Elysian Drop Troops> y <Korps of Krieg> se anulan entre sí para el resto del equipo.



BASES DEL TORNEO LISTAS

ENVÍO

- ▶ Las listas serán subidas a BCP en formato TEXT, desde App oficial de Warhammer 40K, antes de las 23:59 del 05/09/2026. La visualización de las mismas quedará bloqueada para que solo sea visible para los organizadores hasta el momento de publicación de las mismas.

CORRECCIONES

- ▶ Las listas serán abiertas en BCP y se comunicará en el grupo de whatsapp del torneo el día 06/09/2026 para revisión conjunta por parte de los jugadores.
- ▶ La organización revisará las listas pero además, a cada equipo se le asignará revisar la lista de su rival de ronda 1. De forma que cualquier tipo de error sea más fácilmente detectado.
- ▶ Los equipos tendrán hasta el 08/09/2026 para enviar la revisión de su rival. Tanto si se detecta algún error como si no, se debe comunicar a la organización. A partir de ese momento los equipos tendrán hasta el 10/09/2026 para subir las listas corrigiendo los errores comunicados.
- ▶ No se pueden cambiar las listas si no se ha reportado error alguno por parte de la organización salvo permiso expreso de la misma.
- ▶ El equipo que incumpla alguno de estos plazos será amonestado.

FECHAS LÍMITE

- ▶ Envío de lista: 05/09/2026
- ▶ Corrección de listas de equipo rival: 08/09/2026
- ▶ Envío de listas corregidas: 10/09/2026



BASES DEL TORNEO PARTIDAS

MISIONES Y DESPLIEGUE

- ▶ Se van a usar las misiones y despliegues recogidos en WTC.
- ▶ El 13/09/2025 se va a publicar qué misión, regla especial de misión y tipo de despliegue se jugará en cada ronda.
- ▶ La composición de mapas será la publicada por WTC:

<https://worldteamchampionship.com/wp-content/uploads/2024/05/WTC-2024-Map-Pack-Lite-v1.3lite.pdf>

- ▶ Importante:
 - Debes traer contigo el Reglamento, Chapter Approved, Codex, suplementos, campañas y las últimas FAQs de tu ejército (ya sea físico o digital) con el objetivo de no invertir demasiado tiempo en consultar dudas que tanto tú como tu rival podáis tener.
 - Las cartas de secundarias deben ser físicas, se permite el uso de aplicaciones para llevar el conteo de puntos siempre que los dos jugadores estén de acuerdo, pero las cartas deben generarse físicamente.
 - Además, por supuesto, de metro, dados y objetivos.

PUNTUACIÓN

- ▶ Al final de la ronda uno de los jugadores de cada mesa, o el capitán de uno de los dos equipos, debe subir a BCP los resultados de la partida y hacer la acción "Submit". Utilizando siempre la versión web y no la app móvil.
- ▶ Se va a utilizar el sistema de puntuación de WTC para tener en cuenta las diferencias de puntos y no solo los puntos a favor. La tabla de referencia para calcular el resultado es:

Diferencia entre los jugadores en PV	Resultado (Battle Points)
0-5	10-10
6-10	11-9
11-15	12-8
16-20	13-7
21-25	14-6
26-30	15-5
31-35	16-4
36-40	17-3
41-45	18-2
46-50	19-1
51+	20-0



PUNTUACIÓN

- ▶ Debe utilizarse BCP para subir los puntos. La organización aclarará en el grupo de capitanes si ha de introducirse la puntuación real o la puntuación convertida al baremo de WTC recogido en la tabla anterior.
- ▶ Condiciones de victoria:
 - Hay una diferencia de 10 o más puntos en los Battle Points (en adelante BP) entre los equipos. Teniendo en cuenta estos puntos tras aplicar el baremo WTC.
 - En tal caso habrá un reparto de 2 y 0 Tournament Point (en adelante TP) entre el ganador y perdedor de la ronda respectivamente.
 - En caso de empate el reparto será de 1 TP para cada equipo.
 - En caso de empates a TP la clasificación se ordena se ordena por el conocido Win Path, es decir, queda por delante el equipo que se ha enfrentado a rivales que han quedado más arriba.

DURACIÓN

- ▶ Cada ronda tendrá una duración total de 3 horas y 15 minutos.
- ▶ Las partidas han de acabarse y **no se permite teorizar los turnos no jugados**. Se deben poner los puntos reales y si la organización detecta que no se han acabado las partidas los jugadores serán sancionados.
- ▶ Si un jugador decide conceder la partida antes de que el juego acabe, obtendrá automáticamente 0 puntos. El vencedor obtiene 20 puntos.
- ▶ Si un jugador es asolado (todas las unidades de su lista han sido eliminadas) el jugador asolado conserva los puntos conseguidos hasta el momento, y el jugador que asola continúa jugando y obteniendo los puntos que pueda conseguir desde ese momento; por ejemplo, si tienes la misión que te da puntos por matar más en cada ronda, esa misión dejará de darte puntos.



BASES DEL TORNEO MINIATURAS

REPRESENTACIÓN DE FIGURAS Y EQUIPO

- ▶ Es necesario tener todo pintado. El jugador debe traer todas sus miniaturas pintadas con al menos tres colores y la peana, es decir, sensación de acabado. Además toda la lista o por destacamentos, debe mantener el esquema de color si se quiere optar a premio de pintura.
- ▶ NO se pueden representar unidades. Si se admitirá representación de equipo de las miniaturas dentro de lo razonable, consultando previamente con la organización si es posible o no hacerlo y, por supuesto, dejando claro al rival en todo momento a qué se está enfrentando. Es importante tener en cuenta que una representación de equipo no comunicada con la organización podría suponer que se te prohíba usar esa miniatura en el resto del torneo o que el jugador incluso sea sancionado.
- ▶ Las peanas a usar pueden ser escénicas y decoradas cuanto se quiera, pero deben ser del tamaño de la peana que indica WTC.
- ▶ Si tienes dudas sobre cualquiera de estos puntos, por favor, para evitar problemas el día del torneo ponte en contacto con el correo de dudas: wh-40k@freakwarsmadrid.com. Recuerda que una vez en el torneo se debe acatar la decisión de la organización.

MINIATURAS Y LEGALIDAD

- ▶ No se permite el uso de miniaturas clonadas o “chinas”. En caso de detectarse su uso las miniaturas serán retiradas de la mesa.
- ▶ Si vas a usar miniaturas antiguas y tienes dudas sobre su tamaño (de la miniatura o la peana) por favor, consulta con la organización.

Lo que no se haya matizado en este punto se completará en el apartado de [Normativa de Miniaturas para Torneos en el Marco de Freak Wars](#) (más adelante).



BASES DEL TORNEO MINIATURAS

PENALIZACIONES

- ▶ No habrá penalizaciones de puntos. Habrá tres grados de sanción:
 - Exclusión de sorteos y premios
 - Amonestación
 - Expulsión (puede ser directa o por doble amonestación)
- ▶ Entiéndase que estos grados aplican tanto a equipos completos como a jugadores concretos dentro de los mismos según corresponda.

DEPORTIVIDAD Y COMPORTAMIENTO

Se asume que todos somos personas adultas, que venimos a divertirnos y que esto es un hobby para disfrutar y un evento para agradarte el día Pero como todos sabemos que por desgracia el mundo no es ideal, es importante que tengas muy en cuenta estas cláusulas antes de apuntarte al torneo.

1. Cualquier comportamiento maleducado o despectivo hacia un rival o la organización supondrá una amonestación.
2. Ante una disputa sobre la aplicación de una regla se acatará la decisión de un miembro de la organización.
3. Si eres acusado de hacer un mal uso de una regla, algún tipo de trampa, etc., que se pueda demostrar ante un miembro de la organización que ha sido de manera intencionada, tendrás que acatar la decisión de éste respecto a la solución para continuar la partida y serás amonestado.
4. Llevar cualquier tipo de vestimenta o simbología relacionada con asuntos políticos o discriminatorios será motivo de expulsión del evento.

AEWAR

- ▶ Este torneo se acoge a todo lo descrito en la Asociación Española de Warhammer. Puedes consultar toda la información en la página web haciendo clic [aquí](#).

USO DEL RELOJ

- ▶ Chess Clock: Si al menos uno de los jugadores de una mesa quiere poner reloj, ambos jugadores deben usarlo. Resaltamos la importancia del reloj en que NO se pueden simular turnos y se deben acabar las partidas. Es decir, si acaba la ronda y vas por el turno 2, no puedes teorizar cuantos puntos harías, tus puntos son los que tengas en ese momento y además podrías ser sancionado por no haber acabado la partida.
- ▶ Cada equipo debe presentarse en el torneo con al menos 3 relojes. De no ser así el equipo será amonestado.
- ▶ Quedarte sin tiempo no implica que automáticamente pierdas, siguen en tu haber los puntos que hayas conseguido durante la partida y sigues puntuando si, por ejemplo, estás controlando objetivos y llega tu fase de comando. Pero a no ser que tu rival esté de acuerdo en ceder su tiempo, no puedes hacer nada más en la partida.
- ▶ De nuevo, si tienes dudas, por favor, ponte en contacto con la organización en el correo: wh-40k@freakwarsmadrid.com.

**PENALIZACIONES**

- ▶ No habrá penalizaciones de puntos. Habrá tres grados de sanción:
 - Exclusión de sorteos y premios
 - Amonestación
 - Expulsión (puede ser directa o por doble amonestación)
- ▶ Entiéndase que estos grados aplican tanto a equipos completos como a jugadores concretos dentro de los mismos según corresponda.

DEPORTIVIDAD Y COMPORTAMIENTO

Se asume que todos somos personas adultas, que venimos a divertirnos y que esto es un hobby para disfrutar y un evento para agradarte el día Pero como todos sabemos que por desgracia el mundo no es ideal, es importante que tengas muy en cuenta estas cláusulas antes de apuntarte al torneo.

1. Cualquier comportamiento maleducado o despectivo hacia un rival o la organización supondrá una amonestación.
2. Ante una disputa sobre la aplicación de una regla se acatará la decisión de un miembro de la organización.
3. Si eres acusado de hacer un mal uso de una regla, algún tipo de trampa, etc., que se pueda demostrar ante un miembro de la organización que ha sido de manera intencionada, tendrás que acatar la decisión de éste respecto a la solución para continuar la partida y serás amonestado.
4. Llevar cualquier tipo de vestimenta o simbología relacionada con asuntos políticos o discriminatorios será motivo de expulsión del evento.

AEWAR

- ▶ Este torneo se acoge a todo lo descrito en la Asociación Española de Warhammer. Puedes consultar toda la información en la página web haciendo clic [aquí](#).

USO DEL RELOJ

- ▶ Chess Clock: Si al menos uno de los jugadores de una mesa quiere poner reloj, ambos jugadores deben usarlo. Resaltamos la importancia del reloj en que NO se pueden simular turnos y se deben acabar las partidas. Es decir, si acaba la ronda y vas por el turno 2, no puedes teorizar cuantos puntos harías, tus puntos son los que tengas en ese momento y además podrías ser sancionado por no haber acabado la partida.
- ▶ Cada equipo debe presentarse en el torneo con al menos 3 relojes. De no ser así el equipo será amonestado.
- ▶ Quedarte sin tiempo no implica que automáticamente pierdas, siguen en tu haber los puntos que hayas conseguido durante la partida y sigues puntuando si, por ejemplo, estás controlando objetivos y llega tu fase de comando. Pero a no ser que tu rival esté de acuerdo en ceder su tiempo, no puedes hacer nada más en la partida.
- ▶ De nuevo, si tienes dudas, por favor, ponte en contacto con la organización en el correo: wh-40k@freakwarsmadrid.com.



BASES DEL TORNEO

PREMIOS

PREMIOS

Se van a destinar a premios y regalos 39 € de los 70 € de la inscripción de cada jugador.

Habrà un premio específico para los miembros de los equipos de podio (del primer al tercer clasificado) y para el ganador del concurso de pintura como ejército mejor pintado (recuerda que para optar a este premio todo el ejército debe mantener un mismo esquema de color).

El resto de premios serán repartidos íntegramente por sorteo.

TROFEOS

- ▶ Trofeo para los equipos que hagan podio:
 - Equipo Primer Clasificado
 - Equipo Segundo Clasificado
 - Equipo Tercer Clasificado



NORMATIVAS GENERALES



Todos los torneos en Freak Wars deben cumplir las siguientes bases referentes al recinto para poder cumplir las medidas de seguridad requeridas:

Adicionalmente la inscripción incluye las siguientes bases relacionadas con el propio evento Freak Wars de la actual edición, con el fin de poder garantizar la seguridad del evento:

1. La inscripción a un torneo garantiza una plaza para el mismo.
2. La inscripción a un torneo no garantiza el acceso al pabellón en horario de apertura a todo el público en caso de que el aforo esté completo por motivos de seguridad. Por este motivo se recomienda asistir con tiempo a la cita.
3. La organización de Freak Wars hará lo posible por dar prioridad de acceso al público asistente a torneos.
4. La organización de Freak Wars se reserva el derecho de admisión al pabellón.
5. La organización de Freak Wars no se hace responsable de la pérdida, robo o rotura del material utilizado para participar en el torneo, por lo que se aconseja tener todas las propiedades vigiladas.



NORMATIVAS GENERALES

NORMATIVA DE MINIATURAS EN EL MARCO DE FW

Los torneos de Freak Wars son coordinados por entidades y/o personas interesadas con el apoyo de la propia organización del evento. Todos queremos que se desarrollen de la mejor manera posible y que disfrutemos al máximo de la mejor experiencia de juego. Para ello, y basándonos en el respeto e igualdad, se han recogido una serie de normas que deberán cumplimentarse en todos los torneos:

1. Las unidades deberán ser representadas por miniaturas acordes al sistema de juego, escala y lore, siguiendo siempre la lógica y el sentido común.

Ejemplos: una miniatura de un simple goblin no puede representar un Big Guy; Un marine espacial no puede representar un tanque; Un action man no puede ser un titán; etc.

2. Se permiten las conversiones utilizando cualquier bit de marcas distintas al propio sistema de juego e impresos en 3D con licencia, o modelados a mano. También se permitirán representaciones de miniaturas que no pertenezcan al propio sistema de juego, pero tendrán que poderse identificar fácilmente de un simple vistazo y ser de una escala similar. En caso de no existir la miniatura, por cualquier razón, se permitirá usar otra análoga que pueda asemejarse a la "original" según el lore y las posibles descripciones, también una miniatura impresa. No se permiten conversiones en las que se usen piezas de juguetes de otro tipo que no pertenezcan al mundo de las miniaturas. Tampoco se permiten miniaturas impresas sin licencia (clones impresos)

Ejemplos: una unidad de enanos de Age of Sigmar podría ser representada por enanos de otra marca, siempre y cuando mantengan la escala; Los retroreactores de tu escuadra usan bits de otra marca es correcto; el comandante de tu ejército lo has modelado tú mismo, por lo que es correcto; etc.

3. Se permiten las miniaturas modeladas desde cero siempre y cuando identifiquen fácilmente la miniatura representada y estén a escala del sistema de juego.
4. No se permitirán miniaturas impresas en papel o representaciones similares, salvo que el juego lo permita. Tampoco se podrán utilizar proxies impresos en los torneos que utilicen mazos de cartas. Los accesorios que se utilizan en los distintos sistemas de juego podrán ser de marcas ajenas.

Ejemplo: un mazo de Warhammer Underworlds tendrá que ser original, pero sí podré utilizar mis contadores de herida de una marca ajena al juego que representa claramente las heridas, puntos de gloria, etc; etc...

5. Freak Wars es de corte familiar, por lo que toda miniatura tendrá que ser apropiada y tendrá que respetar la clasificación de edad de 13 años o mayor. En caso de duda, preguntar a la organización del evento.

Ejemplo: las escenas sexuales explícitas no serán permitidas; etc.

6. No se permite el uso de miniaturas con derechos de autor clonadas, de ser identificadas serán retiradas inmediatamente.
7. No se permitirán representaciones de figuras que atenten contra la Constitución Española y/o de los Derechos Humanos. Tampoco el jugador podrá llevar dicha indumentaria. Solo se permitirán representaciones de estos símbolos en miniaturas de juegos históricos que tengan que ver con la fecha y época.

Ejemplos: Un ejército de orkos con simbología nazi no estaría permitido; Un ejército alemán de la Segunda Guerra Mundial para Bolt Action sí podrán llevar esvásticas nazis porque representa la historia; etc.

8. Todas estas normas son susceptibles de ser puntualizadas en las bases de cada torneo en concreto, ya que son las que prevalecen.
9. En caso de duda de cualquiera de los puntos, recomendamos consultar con la coordinación del torneo por medio del email habilitado para el propio juego.
10. La participación en los torneos implica aceptar estas normas.



INTRODUCCIÓN

La discriminación por cualquier motivo, ya sea por razón de sexo, raza, religión, ideología, o de cualquier otra índole aquí no recogida, no será tolerada dentro del evento y organización de Freak Wars.

Desde siempre, en Freak Wars hemos potenciado la inserción de diferentes colectivos menos atendidos por parte del hobby (mujeres, jóvenes, familias...). Este protocolo es el resultado de ello.

OBJETIVO

Con este protocolo informativo pretendemos minimizar o erradicar las posibles situaciones de discriminación que se puedan dar antes, durante y después del evento Freak Wars y en su entorno.

Dentro de nuestro esfuerzo como evento sin ánimo de lucro y solidario, queremos además aportar nuestro granito de arena apoyando acciones en pro de la igualdad de género y la no discriminación racial, sexual o ideológica, entre otras que se puedan generar en el contexto de esta cita..

El protocolo no se limita al evento presencial sino también atañe a sus redes sociales, notas informativas y cualquier otra exposición donde Freak Wars y su organización se vea implicada.

PREVENCIÓN

Previa al evento

Todas las vía de comunicación oficial de Freak Wars buscan potenciar la no discriminación de ningún tipo de aficionado de los wargames, pintura y modelismo de miniaturas y cosplay.

Durante todo el año, estos canales de comunicación (web, redes sociales, comunicados) estarán abiertos a buscar la máxima exposición de todo tipo de públicos, atendiendo a aquellos minoritarios en estas actividades de ocio.

En el evento

Durante el evento se realizarán actividades concretas (Cosplay is not consent, ponencias solidarias o de mujeres, colaboración con entidades benéficas...) para potenciar la no discriminación ni exclusión de ningún tipo.

Tanto el evento como las actividades realizadas en el mismo quedan totalmente abiertas a cualquier persona, siempre y cuando respete las normas de convivencia y seguridad designadas por la organización.

Asimismo nadie será discriminado por razón de género, raza, religión o cualquier otra índole. Las únicas limitaciones se harán por temas de edad (concursos infantiles o adultos) o aforo, serán previamente comunicadas a todo los públicos.



DETECCIÓN

Toda la organización de Freak Wars está al tanto de esta normativa y alerta ante cualquier discriminación.

Aún así, cualquier persona que considere que está ante una presunta situación de discriminación o acoso dentro del entorno del evento podrá notificar dicha situación por las siguientes vías:

- ▶ **Física:** haciendo una comunicación a los organizadores de forma presencial en la que por lo menos haya varias personas de la organización.
- ▶ **Virtual:** telefónica, email, Whatsapp, redes sociales o cualquier otra opción donde quede una constancia escrita. (información de contacto al final de este documento)

En cualquiera de las comunicaciones se garantizará la privacidad del denunciante y se tratará como un caso prioritario dentro de la organización. Nunca se pondrá en duda esa discriminación y se analizará el caso para resolverlo de la forma más justa, pacífica y empática posible.

ACTUACIÓN

Ante cualquier acción discriminatoria antes, durante o posteriormente al evento, se deberá avisar inmediatamente a cualquier organizador de Freak Wars.

Serán estos (nunca los voluntarios u otros asistentes), atendiendo a su criterio y formación, los que actuarán de la siguiente forma:

- ▶ **Comentario/acción de gravedad leve:** se avisará al agresor de su falta con una breve explicación y se le pedirá una disculpa pública a la persona/s afectada/s. Si no se disculpa se le invitara a dejar la actividad. Si su actitud es reincidente se le podrá bloquear las comunicaciones o expulsar del recinto/perfiles sociales.
- ▶ **Comentario/acción de gravedad media/alta:** se avisará al agresor de su falta con una breve explicación y se le pedirá una disculpa pública a la persona/s afectada/s. Después de la misma, la salida del recinto o bloqueo en las comunicaciones será inmediata.

Todas las intervenciones llevadas a cabo por la organización estarán encaminadas a resolver el conflicto de la forma más asertiva, empática y sin conflicto.

Para llevar a cabo las medidas más drásticas (ejecutar el derecho de admisión) o en casos más graves, será necesario la actuación de por lo menos dos organizadores para garantizar, en lo posible, que los hechos no vayan a más. En los casos más graves, se pedirá la intervención de los Cuerpos de Seguridad del Estado.

En cualquiera de los casos, la persona afectada recibirá una disculpa por parte de la organización del evento y en la medida de lo posible, la protección frente a posibles actuaciones discriminatorias.

REPARACIÓN

Ante cualquier intervención equivocada debido a algún comentario/acción discriminatoria mal interpretado, la organización se compromete a reparar los posibles daños ocasionados.

Esta reparación solo se llevará a cabo si, tras una revisión de los hechos, se considera que hubo una mala actuación. En ese caso, se hará público el error y se comunicará por las vías oficial de comunicación del evento.

The background features a repeating pattern of various Dungeons & Dragons icons, including dice, weapons, and creatures, in a light grey color. A large, semi-transparent circular graphic is centered on the page, containing a stylized map or diagram. A thick, dark red brushstroke with a textured, hand-painted appearance cuts across the center of the page, partially overlapping the circular graphic.

COMIDA



En esta edición podréis visitar el **Freak Garden**, una zona con foodtrucks donde tomar algo para comer y beber al aire libre.

Existen torneos que incluyen el menú con el precio de la inscripción y otros que no. En cualquier caso se indicará en el punto de "precio" en la sección de [Inscripciones](#) de este documento.

Si este torneo cuenta con menú incluido, tendrás que elegir la opción principal y bebida durante la inscripción. Y si el torneo es por equipos, tendrás que elegir las opciones de todos los miembros del equipo.

Durante el torneo, si incluye menú, el equipo arbitral recibirá los menús y se repartirán a los participantes..

MENÚ FREAK GARDEN '26

COMIDA

- **Perrito:** Pan brioche, salchicha alemana XXL, cebolla crispy acompañado de bolsita de patatas chips.
- **Perrito con pan para celiaquía** (mismos ingredientes salvo el pan)
- **Hamburguesa de ternera:** 150gr de carne, bacon crujiente, queso gouda, cebolla crispy acompañado de bolsita de patatas chips.
- **Hamburguesa con pan para celiaquía** (mismos ingredientes salvo el pan)
- **Bocadillo de bacon y queso:** Bacon, queso gouda y bolsita de patatas chip.
- **Bocadillo de tortilla y pimientos:** Tortilla de patata, pimientos y bolsita de patatas chip.
- **Plato de tortilla y pimientos (celiacos):** Tortilla de patata, pimientos y bolsita de patatas chip.
- **Surtido de croquetas:** 8 unidades: queso roquefort, morcilla, manzana y cebolla, gambas al ajillo y boletus, con bolsita de patatas chips.
- **Sandwich vegetal:** con bolsita de patatas chips.
- **Poke** (sin gluten, apto para dieta vegana): Arroz, wakame, edamame, aguacate, tomates cherry, maíz, cebolla roja, zanahoria rallada, sésamo y salmón o tofu, con bolsita de patatas chips.

BEBIDA

- Coca Cola / Zero / Light
- Fanta Naranja
- Fanta Limón
- Nestea
- Aquarius limón
- Aquarius naranja
- Cerveza
- Agua

**EN NOMBRE DE LOS COORDINADORES DEL
TORNEO Y DE TODO EL EQUIPO QUE HACE
POSIBLE FREAK WARS
¡GRACIAS!**

Esperamos que disfrutes de la experiencia

Para dudas sobre torneos enviar un correo a:
op@freakwarsmadrid.com